REGOLAMENTO FANTAVALENTIA 2026-2027

Benvenuti al FANTAVALENTIA – Stagione 2026/2027!!

Di seguito troverete il regolamento e le modalità di iscrizione.

Non perdere questa occasione: non fartela raccontare! Partecipa anche tu ed entra a far parte del nostro fantastico gruppo di appassionati di fantacalcio.

Ti aspettiamo per vivere insieme una nuova stagione ricca di emozioni, sfide e divertimento!

MODALITA' DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione (UNICO pagamento da effettuare) per poter partecipare al "FANTAVALENTIA 2026-2027 " è pari a **100 euro** pagabili in un'unica rata entro e non oltre il 22/08/2026.

La creazione della rosa dovrà essere completata entro e non oltre il 22/08/2026 ore 18:15.

Il mancato completamento della rosa entro la data e l'orario stabiliti comporterà l'obbligo di completarla esclusivamente tramite l'utilizzo dei cambi disponibili per la propria squadra.

La modalità di iscrizione è la seguente:

tramite il nostro sito ufficiale www.fantavalentia.it facendo la registrazione e acquistando il prodotto "ISCRIZIONE FANTAVALENTIA 2026-2027".

Ogni partecipante dovrà essere in possesso di un account su Fantacalcio.it (Leghe FC), indispensabile per partecipare al FANTAVALENTIA.

Una volta completata l'iscrizione riceverai un codice d'invito tramite email o WhatsApp per poter entrare nella nostra lega.

Per qualsiasi tipo di problema durante la registrazione potete scrivere alla nostra assistenza, al seguente numero 377 04 22 765 o mandare una email info@fantavalentia.it (risposta entro e non oltre 48 ore dall' invio del messaggio).

CREAZIONE ROSA

La creazione della rosa si basa sulle quotazioni della redazione di fantacalcio.it (leghe fc).

La creazione della rosa potrà iniziare non appena saranno pubblicate le quotazioni ufficiali dei calciatori (il cosiddetto "Listone"), la cui uscita è prevista entro il mese di luglio.

I crediti a disposizione per ogni singola squadra sono pari a 250 Fanta Milioni.

La rosa della squadra deve obbligatoriamente comprendere: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti.

N.B. ogni fanta-allenatore potrà modificare ILLIMITATAMENTE la propria rosa acquistando o vendendo giocatori a proprio piacimento fino al giorno della chiusura ufficiale che è fissata in data 22/08/2026 .

FANTAMERCATO

Il fantamercato sarà sempre aperto, tranne nei giorni in cui sono previste le partite e i calcoli delle classifiche.

Ogni squadra avrà a disposizione un totale di **30 cambi** , che potrà utilizzare in qualsiasi momento nell'arco della stagione.

In caso di cambio, il valore del calciatore sarà determinato dalla sua quotazione attuale e non dalla quotazione al momento dell'acquisto.

Esempio: se acquisti **Lautaro** per **45 crediti** e decidi di svincolarlo dopo 10 giornate, il rimborso sarà calcolato in base alla sua **quotazione attuale**. Se in quel momento la sua quotazione è **50 crediti**, riceverai **50 crediti**, realizzando una **plusvalenza** di 5 crediti. Se invece la sua quotazione è scesa a **40 crediti**, riceverai **40 crediti**, realizzando una **minusvalenza** di 5 crediti.

CAMBI EXTRA

I cambi extra (giocatori che non giocano più in serie A, quindi fuori dal listone, saranno comunicati direttamente dal sistema avranno * vicino al loro nome, che informerà gli allenatori della possibilità di effettuare la sostituzione.

I cambi extra non saranno conteggiati come cambi normali di fantamercato e quindi non influiranno sul numero massimale di cambi previsti dalla stagione.

Il giocatore ceduto come cambio extra sarà valutato nella vendita alla quotazione attuale e non in quella d'acquisto.

L'acquisto di un giocatore in sostituzione del calciatore non più nel campionato di serie A deve rispettare i vincoli imposti dal proprio budget a disposizione.

COME SI GIOCA

Ogni Fanta-allenatore dovrà schierare la propria formazione sull' app leghe fantacalcio per ogni turno di campionato specificando 11 calciatori titolari e 11 panchinari, selezionando il capitano ed il vice utilizzando i giocatori presenti nella propria rosa.

Nel caso in cui uno o più titolari (fino ad un massimo di 5 cambi) non dovesse prendere voto, entrerà la prima riserva dello stesso ruolo (P=P,D=D,C=C,A=A).

La panchina sarà di 11 calciatori: 2 portieri, 3 difensori, 3 centrocampisti, 3 attaccanti.

NON E' PRESENTE IL CAMBIO MODULO

I moduli validi per l'inserimento formazione sono: 3-4-3 3-5-2 4-5-1 4-4-2 4-3-3 5-4-1 5-3-2

CONSEGNA FORMAZIONE

La formazione dovrà essere consegnata inderogabilmente entro 1 minuto prima dell'inizio della prima partita di ogni giornata di campionato. In caso di mancata consegna entro il termine previsto, il sistema schiererà automaticamente la formazione della giornata precedente.

Qualora la formazione non venga consegnata alla 1ª giornata di campionato, la squadra riceverà un punteggio pari a **0**.

La stessa regola si applica anche alle competizioni di coppa: se la formazione non verrà schierata entro il termine stabilito, la squadra otterrà un punteggio pari a **0**.

BONUS-MALUS

Al voto del singolo calciatore (voti leghe fantacalcio.it) verranno sommati o sottratti i seguenti valori:

+3 gol segnato +3 rigore segnato +3 rigore parato +1 assist (riferimento fantacalcio.it) +1 portiere imbattuto

-0,5 ammonizione -1 espulsione -1 gol subito -2 autogol -3 rigore sbagliato

Bonus Capitano : È un bonus/malus che viene assegnato in base alla prestazione del calciatore. Per ogni **0,5 punti di voto sopra il 6** viene attribuito un **bonus di +0,5**, mentre per ogni **0,5 punti di voto sotto il 6** viene applicato un **malus di -0,5**.

Esempio: un calciatore che ottiene **7** riceverà **+1** di bonus prestazione; con un **6,5** riceverà **+0,5**; con un **5,5** subirà **-0,5**; con un **5** subirà **-1** e così via..

MODIFICATORE DI DIFESA:

Il Modificatore della Difesa è un bonus che viene calcolato **solo se il portiere e almeno 4 difensori portano regolarmente punteggio alla squadra**. È quindi necessario schierare un modulo che preveda **almeno 4 difensori**. Per il calcolo del modificatore si prendono in considerazione **il voto in pagella del portiere** e **i 3 migliori voti in pagella dei difensori**, **escludendo tutti i bonus e i malus** (si considera esclusivamente il voto base). Il bonus assegnato dipenderà dalla media ottenuta secondo la tabella prevista dal regolamento.

La media si calcola così:

voto inferiore a 6 si applica 0 punti

da 6 a 6,49 si applica +1 punto

da 6,50 a 6,99 si applica +3 punti

da 7 in poi si applica +6 punti

N.B. Il modificatore di difesa non è obbligatorio e si attiva in automatico ogni qualvolta inserite la formazione con almeno 4 difensori in campo.

CASI PARTICOLARI SUI VOTI

Calciatore s.v. con ammonizione voto 5,5

Calciatore o portiere s.v. senza bonus o malus voto 0

Partita rinviata o sospesa: nel caso in cui una partita venga sospesa o rinviata verranno presi in considerazione i voti con relativi bonus e malus, solo nel caso in cui la partita venga rigiocata prima dell' inizio della giornata successiva.

In caso contrario tutti i calciatori delle squadre coinvolte prenderanno il 6 politico senza bonus-malus, qualora invece la partita venga assegnata a tavolino i giocatori di entrambe le squadre prenderanno il 6 politico senza alcun bonus-malus (la decisione verrà presa sempre dalla redazione leghe fantacalcio.it).

Più partite sospese nella stessa giornata: nel caso in cui non dovessero scendere in campo almeno 8 squadre (quindi almeno 4 partite su 10) tutti i calciatori prenderanno il 6 politico (tenere sempre in considerazione la regola PARTITA SOSPESA O RINVIATA).

IL portiere nel caso di rinvio o di partita sospesa prenderà il 6 politico senza ne bonus e ne malus.

REGOLAMENTO SERIE A FANTAVALENTIA

Il FANTAVALENTIA ha inizio con la 1ª giornata e termina con la 38ª giornata del Campionato di Serie A 2026/2027.

La competizione si svolge con formula "tutti contro tutti" e coinvolge tutte le squadre partecipanti. Ad ogni giornata i punti ottenuti verranno sommati a quelli delle giornate precedenti, andando a costituire una classifica generale progressiva. **Vincerà la squadra che, al termine delle 38 giornate del Campionato di Serie A, avrà totalizzato il punteggio complessivo più alto.**

In caso di parità di punteggio il premio sarà assegnato alla squadra che la giornata precedente si trovava nella posizione di classifica più alta e così via.

Premi:

1 posto 5.000 euro

2 posto 2.500 euro

3 posto 1.500 euro

4 posto 600 euro

5 posto 300 euro

6 posto 200 euro

7 posto 150 euro

Dal 8 posto al 20 esimo posto (iscrizione gratuita FANTAVALENTIA 2027-2028).

****I premi potrebbero variare in base al numero d'iscritti****

REGOLAMENTO PREMIO SETTIMANALE **NOVITA' 2026**

Ogni giornata sarà assegnato un premio di **€100,00** alla squadra che otterrà il **punteggio più alto di giornata** tra tutte le partecipanti.

In caso di **parità di punteggio**, il premio verrà assegnato alla squadra che, nella giornata precedente, ha ottenuto il punteggio più alto. In caso di ulteriore parità, si procederà a ritroso con le giornate precedenti fino a determinare un vincitore.

Solo per la 1ª giornata, in caso di parità tra due o più squadre, il premio verrà **diviso equamente** tra le squadre coinvolte.

Per la prima volta nel FANTAVALENTIA viene introdotto anche un **secondo premio di giornata**: la squadra che otterrà il **secondo miglior punteggio di giornata** riceverà un premio di **€ 50,00**.

Anche per il secondo premio, in caso di parità si applica la stessa regola del criterio a ritroso basato sulle giornate precedenti.

COMPETIZIONE - "HIGHLANDER" - (NE RIMARRA' UNO SOLO) **NOVITA' 2026**

REGOLAMENTO E PREMI : La competizione **Highlander Cup** è suddivisa indicativamente in **4 tornei stagionali e 1 TORNEO HIGHLANDER XXL (novita' 2026)**, distribuiti nel corso del campionato:

- **1ª competizione:** parte la 2ª giornata
- **2ª competizione:** parte la 8ª giornata
- **3ª competizione HIGLANDER XXL :** parte la 15ª giornata (periodo natalizio) PREMIO € 1.000,00
- **4ª competizione:** parte la 22ª giornata
- **5ª competizione:** parte la 31ª giornata

Le date precise di inizio e svolgimento di ciascuna competizione saranno comunque comunicate dallo staff.

Gestione partite rinviate o sospese

In caso di partite rinviate o sospese durante una giornata di Highlander Cup:

- Se **non scendono in campo almeno 8 squadre (quindi almeno 4 partite su 10)**, il turno sarà **annullato e rinviato alla giornata successiva**.
- Nel caso in cui una giornata non raggiunga il numero minimo valido, tutti i calciatori coinvolti riceveranno **voto 6 politico**.

Formato della competizione

Ogni Highlander Cup è composta da **5 round eliminatori**. Tutte le squadre partecipano al Round 1 e, di fase in fase, vengono eliminate quelle che non raggiungono l'obiettivo minimo di punteggio.

Round 1

- Partecipano tutte le squadre
- Accesso al Round 2: **almeno 70 punti**
- Le squadre sotto soglia vengono eliminate

Round 2

- Partecipano le squadre qualificate dal Round 1
- Accesso al Round 3: **almeno 72 punti**
- Eliminazione delle squadre sotto soglia

Round 3

- Partecipano le squadre qualificate dai Round 1 e 2
- Accesso al Round 4: **almeno 75 punti**
- Eliminazione delle squadre sotto soglia

Round 4

- Partecipano le squadre qualificate dai Round 1, 2 e 3
- Accesso al Round 5: **almeno 79 punti**
- Eliminazione delle squadre sotto soglia

Round 5 – Finale "Highlander"

- Partecipano tutte le squadre sopravvissute ai round precedenti
- Vince la competizione la squadra che totalizza **più punti nel round finale**

Criteri di spareggio (Round 5)

In caso di **parità di punteggio al Round 5**:

1. Si sommano i punti ottenuti nelle **prime 5 giornate (Round complessivo)**
2. In caso di ulteriore parità, si considera la squadra che ha ottenuto **più volte il punteggio più alto rispetto agli avversari** nelle prime 5 giornate

PREMIO HIGHLANDER CUP – 500 EURO A COMPETIZIONE

PREMIO HIGHLANDER CUP XXL– 1.000,00 EURO NOVITA' 2026

****I premi potrebbero variare in base al numero d'iscritti****

REGOLAMENTO COPPE

Qualificazioni alle Coppe

Dalla **1ª alla 10ª giornata di Serie A**, le squadre accumuleranno punteggi validi per la **classifica generale** ai fini delle qualificazioni alle coppe. Al termine della 10ª giornata verranno determinate le squadre qualificate, in base al punteggio ottenuto.

Le **competizioni a coppa** avranno inizio a partire dalla **11ª giornata di Serie A**.

Qualificazione alle competizioni europee

In base alla classifica generale:

- Le squadre classificate dalla **1ª alla 64ª posizione** accedono alla **Champions League**
- Le squadre classificate dalla **65ª alla 128ª posizione** accedono alla **Europa League**
- Le squadre classificate dalla **129ª alla 192ª posizione** accedono alla **Conference League**
- Le squadre classificate dalla **193ª alla 256ª posizione** accedono alla **Coppa Italia** **Novità 2026**
- Le squadre classificate dalla **257ª alla 320ª posizione** accedono alla **Coppa Salvezza** **Novità 2026**

Struttura delle competizioni

Ogni competizione sarà composta da **64 squadre**, suddivise in **8 gironi da 8 squadre ciascuno**.

La fase a gironi prevede gare con sistema **andata e ritorno**, per un totale di **14 giornate (7 di andata e 7 di ritorno)**.

Accedono alla fase ad eliminazione diretta le **prime 4 classificate di ogni girone**, per un totale di **32 squadre qualificate**.

La fase ad eliminazione diretta sarà composta da:

- **Sedicesimi di finale**
- **Ottavi di finale**
- **Quarti di finale**
- **Semifinali**

Tutti i turni della fase ad eliminazione diretta si disputeranno con **andata e ritorno**, ad eccezione della **finale**, che sarà disputata in **gara unica (secca)**.

Criteri di passaggio turno – Fase a gironi

In caso di arrivo a pari punti tra una o più squadre, si applicano i seguenti criteri in ordine di priorità:

1. **Punti**
2. **Differenza reti**
3. **Gol fatti**
4. **Gol subiti**
5. **Somma punti totale**
6. **Classifica avulsa**

Criteri di passaggio turno – Fasi finali – Novità 2026

Nelle fasi ad eliminazione diretta, in caso di parità si applicano i seguenti criteri:

1. **Esito degli incontri (andata e ritorno)**
2. **Somma punti totale nelle due gare**
3. **Supplementari e rigori** (gestiti dall'app Fantacalcio.it – Leghe FC)
4. **Regola gol in trasferta (criterio UEFA)**

Determinazione dei gol nei supplementari :

- Il numero di gol segnati da una squadra nei tempi supplementari si basa sulla fantamedia dei migliori 4 panchinari non subentrati in campo.
- La fanta media è la media aritmetica dei voti, comprensivi di bonus e malus, dei suddetti giocatori.
- I portieri in panchina non vengono considerati nei calcoli.
- Regole speciali : Se una squadra a meno di 4 panchinari con voto valido, il sistema assegnerà un voto di ufficio di 5,5 per ogni giocatore mancante, fino a raggiungere i 4 necessari.

PROCEDURA CALCI DI RIGORE :

- Se la parità persiste dopo i supplementari si passa ai calci di rigore.
- Ogni squadra effettua una serie iniziale di 5 rigori.
- In caso di ulteriore parità, si procede ad oltranza con una serie di un rigore per squadra, fino a determinare un vincitore.

DETERMINAZIONE DELL'ESITO DEL RIGORE:

- Un giocatore realizza un rigore se il suo voto netto (senza bonus e ne malus) è maggiore o uguale a 6.
- Se il voto netto è inferiore a 6, il rigore è considerato sbagliato.

ORDINE DEI RIGORISTI:

- L'ordine dei tiratori è determinato automaticamente in base alla formazione schierata:

1. Attaccanti titolari con voto valido, nell'ordine di schieramento.
2. Centrocampisti titolari con voto valido, nell'ordine di schieramento.
3. Difensori titolari con voto valido, nell'ordine di schieramento.
4. Portiere titolare con voto valido.
5. Riserve subentrate con voto valido, secondo l'ordine di panchina.

Gli scontri diretti sono a fasce di punteggio per definire i gol:

da 0 a 65,5 punti = 0 gol

da 66 a 71,5 punti =1 gol

da 72 a 77,5 punti = 2 gol

da 78 a 83,5 = 3 gol

da 84 a 89,5 =4 gol

da 90 a 95,5 =5 gol

e così via a fasce di 6 punti.

I punti attribuiti ad ogni squadra nella classifica del girone sono i seguenti: 3 punti alla squadra che vince, 1 punto per entrambe le squadre che pareggiano, 0 punti alla squadra che perde.

PREMI COPPE :

Champions League = 1° PREMIO EURO 700,00 – 2° POSTO ISCRIZIONE GRATUITA AL FANTAVALENTIA 2027/2028

Europa League = 1° PREMIO EURO 500,00 - 2° POSTO ISCRIZIONE GRATUITA AL FANTAVALENTIA 2027/2028

Conference League= 1° PREMIO EURO 300,00 – 2° POSTO ISCRIZIONE GRATUITA AL FANTAVALENTIA 2027/2028

Coppa Italia = 1° PREMIO EURO 200,00 – 2° POSTO ISCRIZIONE GRATUITA AL FANTAVALENTIA 2027/2028 Novità 2026

Coppa Salvezza = 1° PREMIO EURO 100,00

****I premi potrebbero variare in base al numero d'iscritti****

CAMPIONE D'INVERNO NOVITA' 2026

Il campione d'inverno Fanta Valentia viene decretato al termine del girone di andata.

Il presidente che occupa la **prima posizione in classifica riceverà il premio di 150,00 €,** quale riconoscimento ufficiale dell'eccellenza dimostrata nella fase iniziale del torneo.

COMUNICAZIONE E MESSAGGISTICA

Gli amministratori, una volta formata la lega, comunicheranno esclusivamente tramite **gruppo WhatsApp ufficiale** e attraverso i propri **canali social**.

Le comunicazioni riguarderanno:

- eventuali variazioni improvvise del regolamento o del calendario dovute a eventi eccezionali
- newsletter informative relative alla competizione
- provvedimenti disciplinari ed eventuali squalifiche

In caso di comportamenti non conformi al corretto svolgimento del gioco, gli amministratori potranno adottare, a seconda della gravità, **provvedimenti disciplinari fino alla squalifica della squadra interessata**.

CALCOLO GIORNATE E PUBBLICAZIONE CLASSIFICHE

Durante ogni giornata di Serie A si svolgeranno anche le competizioni previste dal regolamento.

Il calcolo dei risultati e l'aggiornamento delle classifiche saranno effettuati **entro il giorno successivo al termine dell'ultima partita della giornata di Serie A**.

Qualora, al termine della giornata, fosse necessaria un'elaborazione aggiuntiva per l'organizzazione dei calendari della fase successiva, tale operazione verrà effettuata **non prima di 24 ore dalla pubblicazione dei risultati e delle classifiche ufficiali**.

EROGAZIONE DEI PREMI

I premi saranno accreditati entro 48 ore dalla conclusione di ogni giornata, al fine di permettere la verifica ufficiale dei punteggi e garantire la corretta assegnazione dei premi, tenendo conto di eventuali aggiornamenti o modifiche dei voti ufficiali.

CONTESTAZIONI

Eventuali contestazioni dovranno essere inviate da ogni fanta-allenatore **entro e non oltre 48 ore dal termine dell'ultima partita della relativa giornata di calendario**.

BUON FANTAVALENTIA A TUTTI! ⚽🏆 BUONA FORTUNA! 🍀